

## CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

(Ban hành theo Quyết định số 244/QĐ-PTTHII ngày 18/10/2017  
của Hiệu trưởng Trường Cao đẳng Phát thanh - Truyền hình II)

Tên ngành, nghề:	<b>Thiết kế đồ họa</b>
Mã ngành, nghề:	<b>6210402</b>
Trình độ đào tạo:	<b>Cao đẳng</b>
Hình thức đào tạo:	<b>Chính quy</b>
Đối tượng tuyển sinh:	<b>Tốt nghiệp Trung học phổ thông</b>
Thời gian đào tạo:	<b>2 năm</b>

### 1. Mục tiêu đào tạo:

#### 1.1. Mục tiêu chung:

Đào tạo sinh viên trở thành cử nhân thực hành ngành thiết kế đồ họa, có trình độ chuyên môn, kỹ năng thực hành chuyên nghiệp, đáp ứng nhu cầu hoạt động trong lĩnh vực mỹ thuật ứng dụng nói chung và thiết kế đồ họa nói riêng.

#### 1.2. Mục tiêu cụ thể:

##### 1.2.1. Về phẩm chất

Có kiến thức cơ bản về chủ nghĩa Mác Lênin và tư tưởng Hồ Chí Minh; nắm vững chủ trương, đường lối, chính sách của Đảng và pháp luật của Nhà nước; hiểu vai trò, vị trí của báo chí đối với sự phát triển của đất nước.

Có lý tưởng xã hội chủ nghĩa, lập trường, quan điểm của giai cấp công nhân; tuyệt đối trung thành với sự nghiệp cách mạng của Đảng, của dân tộc.

Khiêm tốn, giản dị, cần cù, trung thực và có ý thức tổ chức kỷ luật, tinh thần làm chủ tập thể.

##### 1.2.2. Về kiến thức

Hiểu biết các kiến thức đại cương về chính trị, pháp luật, lịch sử, văn hóa, xã hội, ngôn ngữ, đặc biệt kiến thức về ngành nghề báo chí, phát thanh truyền hình.

Nắm vững những kiến thức cơ bản của ngành thiết kế đồ họa, được cung cấp các kiến thức chuyên môn của ngành, được trang bị các kiến thức bổ trợ thông qua các môn học tự chọn để phục vụ cho hoạt động nghề nghiệp.

##### 1.2.3. Về kỹ năng

Nắm vững các kỹ năng về kỹ thuật và nghệ thuật thiết kế đồ họa. Có năng lực độc lập sáng tạo, tư duy khoa học, tạo hiệu quả trong nghệ thuật thiết kế đồ họa ứng dụng trên các lĩnh vực như: Truyền thông đa phương tiện, báo chí truyền thông, thiết kế nhân vật và hoạt hình, thiết kế các ứng dụng đồ họa tương tác, thiết kế phim quảng cáo, ...

Hiểu biết và sử dụng hiệu quả các phần mềm đồ họa.

Có khả năng xử lý tình huống, giải quyết những vấn đề thông thường trong hoạt động nghề nghiệp.

Có kỹ năng giao tiếp, làm việc nhóm.

Có vốn tiếng Anh giao tiếp và tin học văn phòng.

#### 1.2.4. Về thái độ

Có nhận thức đúng đắn, có tinh thần trách nhiệm và đạo đức nghề nghiệp.

Có tác phong làm việc năng động, khoa học, sáng tạo.

Nhanh chóng cập nhật kiến thức chuyên môn trong lĩnh vực đồ họa cũng như kiến thức bổ trợ có liên quan thuộc các lĩnh vực khoa học xã hội - nhân văn, báo chí, truyền thông.

#### 1.3. Vị trí việc làm sau khi tốt nghiệp:

Sau khi tốt nghiệp và được công nhận danh hiệu cử nhân thực hành ngành thiết kế đồ họa, sinh viên có thể đảm nhận công việc chuyên viên thiết kế đồ họa tại các cơ quan, doanh nghiệp liên quan đến lĩnh vực đồ họa ứng dụng như: Báo chí, truyền hình, nhà xuất bản, triển lãm, công ty in ấn - quảng cáo, nhà máy, xí nghiệp sản xuất hàng hóa, ...

### 2. Khối lượng kiến thức và thời gian khóa học:

- Số lượng môn học, mô đun:	31 môn học
- Khối lượng kiến thức, kỹ năng toàn khóa học:	2055 giờ
- Khối lượng các môn học chung, đại cương:	480 giờ
- Khối lượng các môn học, mô đun chuyên môn:	1575 giờ
- Khối lượng lý thuyết:	544 giờ;
- Thực hành, thực tập, thí nghiệm:	1382 giờ
- Kiểm tra:	129 giờ
- Thời gian khóa học:	2 năm

### 3. Nội dung chương trình:

Mã MH/ MĐ/ HP	Tên môn học, mô đun	Số tín chỉ	Thời gian học tập		
			Tổng số	Trong đó	
				Lý thuyết	Thực hành/thực tập/ thí nghiệm/bài tập/thảo luận

<b>I. Các môn học chung/đại cương</b>		<b>26</b>	<b>480</b>	<b>244</b>	<b>202</b>	<b>34</b>
1.	Chính trị	6	90	60	24	6
2.	Pháp luật	2	30	21	7	2
3.	Giáo dục thể chất	2	60	4	52	4
4.	Giáo dục Quốc phòng và An ninh	5	75	58	13	4
5.	Tin học	2	60	0	56	4
6.	Anh văn	3	60	30	26	4
7.	Nhập môn PT- TH	2	30	26	0	4
8.	Anh văn chuyên ngành	4	75	45	24	6
<b>II Các môn học, mô đun chuyên môn ngành, nghề: 55 tín chỉ</b>						
<b>II.1</b>	<b>Môn học, mô đun cơ sở</b>	<b>14</b>	<b>315</b>	<b>105</b>	<b>182</b>	<b>28</b>
9.	Nhiếp ảnh	2	45	15	26	4
10.	Xử lý ảnh	2	45	15	26	4
11.	Kỹ thuật quay phim	2	45	15	26	4
12.	Nguyên lý đồ họa	2	45	15	26	4
13.	Mỹ thuật ứng dụng	2	45	15	26	4
14.	Phát triển ý tưởng thiết kế	2	45	15	26	4
15.	Kịch bản phân cảnh	2	45	15	26	4
<b>II.2</b>	<b>Môn học, mô đun chuyên môn ngành, nghề</b>	<b>41</b>	<b>1260</b>	<b>195</b>	<b>998</b>	<b>67</b>
16.	Thiết kế đồ họa với CorelDraw	2	45	15	26	4
17.	Chế bản điện tử với InDesign	2	45	15	26	4
18.	Kỹ thuật in	2	45	15	26	4
19.	Thiết kế layout trang web	2	45	15	26	4
20.	Đồ họa hoạt hình với Flash	2	45	15	26	4
21.	Đồ họa động với 3D	2	45	15	26	4
22.	Thiết kế phối cảnh 3D	2	45	15	26	4
23.	Xây dựng đối tượng quảng cáo	2	45	15	26	4

	với 3D-Max					
24.	Xử lý hậu kỳ với Adobe Premiere	2	45	15	26	4
25.	Kỹ xảo phim 3D	2	45	15	26	4
26.	Thiết kế bản vẽ kỹ thuật (AutoCad)	2	45	15	26	4
27.	Thiết kế quảng cáo sự kiện	2	45	15	26	4
28.	Illustrator	2	45	15	26	4
29.	Đồ án đồ họa 2D	5	225	0	220	5
30.	Đồ án đồ họa 3D	5	225	0	220	5
31.	Đồ án xử lý hậu kỳ	5	225	0	220	5
<b>Tổng cộng</b>		<b>81</b>	<b>2055</b>	<b>544</b>	<b>1382</b>	<b>129</b>

#### **4. Hướng dẫn sử dụng chương trình**

##### **4.1 Các môn học chung bắt buộc do Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội phối hợp với các Bộ/ngành tổ chức xây dựng và ban hành để áp dụng thực hiện.**

Giảng dạy sáu môn học: Chính trị, Pháp luật, Giáo dục thể chất, Giáo dục Quốc phòng và An ninh, Tin học và Ngoại ngữ theo chương trình môn học của Bộ Lao động - Thương binh và Xã hội.

Giảng dạy môn học: Nhập môn Phát thanh - Truyền hình theo chương trình môn học của Trường Cao đẳng Phát thanh - Truyền hình II.

##### **4.2. Hướng dẫn xác định nội dung và thời gian cho các hoạt động ngoại khóa:**

Nội dung và thời gian cho các hoạt động ngoại khóa sẽ được công bố trước mỗi năm học căn cứ vào điều kiện cụ thể, khả năng của nhà trường và kế hoạch đào tạo hàng năm theo từng khóa học, lớp học.

##### **4.3. Hướng dẫn tổ chức kiểm tra hết môn học:**

Thời gian tổ chức kiểm tra hết môn học được xác định và có hướng dẫn cụ thể theo từng môn học trong chương trình môn học.

##### **4.4. Hướng dẫn thi tốt nghiệp và xét công nhận tốt nghiệp:**

+ Sinh viên phải học hết chương trình đào tạo và phải tích lũy đủ số tín chỉ theo quy định trong chương trình đào tạo.

+ Hiệu trưởng nhà trường căn cứ vào kết quả tích lũy của người học để quyết định công nhận tốt nghiệp cho sinh viên.

+ Hiệu trưởng nhà trường căn cứ vào kết quả xét công nhận tốt nghiệp để cấp bằng tốt nghiệp và công nhận danh hiệu cử nhân thực hành cho sinh viên theo quy định của trường.